

ENCUENTRO DEPORTIVO NACIONAL
DE PROFESIONALES EN CIENCIAS ECONOMICAS
SALTA - 2026

REGLAMENTO DE TRUCO

ARTICULO N° 1: Forma de Disputa: Se permitirá la participación ilimitada de profesionales por Consejos y se competirá por parejas, pudiendo los participantes ser de sexo masculino o femenino. La competencia se desarrollará bajo la modalidad de Truco sin Flor y el objetivo será alcanzar los treinta (30) puntos.

ARTICULO N° 2: A todos los inscriptos se les suministrará una identificación que los acreditará como participantes. Los jugadores deberán presentarse en el horario establecido para el inicio de cada encuentro; la ausencia injustificada podrá implicar la pérdida del partido.

ARTICULO N° 3: La competencia se disputará utilizando un mazo español de cuarenta (40) cartas en perfecto estado, sin marcas ni alteraciones que permitan identificar su valor. La organización proveerá los elementos necesarios para el desarrollo de la competencia.

ARTICULO N° 4: Todos los participantes deberán observar una conducta deportiva y de respeto hacia sus compañeros, rivales y autoridades del torneo, desarrollándose la competencia bajo la modalidad de "Truco de Caballeros".

ARTICULO N° 5: La forma de disputa y el cronograma de competencia serán determinados por la organización, informándose previamente a los participantes.

ARTICULO N° 6: La competencia se desarrollará en categoría única, sin distinción de sexo, pudiendo la organización establecer categorías adicionales en función de la cantidad de inscriptos.

ARTICULO N° 7: Cada partida se disputará a treinta (30) puntos, finalizando en el momento en que una pareja alcance o supere dicho puntaje, aun cuando la mano en juego no hubiese concluido.

Anotación de puntos Envío:

2 Puntos

Real envío: 3 Puntos

Falta envío: lo que le falta al rival para ganar

Envío, envío: 4 puntos

Envío y real envío: 5 Puntos

Envío y falta envío: Lo que le falta al rival para ganar

Real envío y falta envío: Lo que le falta al rival para ganar

Envío, envío y falta envío: Lo que le falta al rival para ganar

Envío, envío y real envío: 7 Puntos

Envío, real envío y falta envío: Lo que le falta al rival para ganar

Envío, envío, real envío y falta envío: Lo que le falta al rival para ganar

Truco: 2 Puntos

Retruco: 3 Puntos

Vale Cuatro: 4 Puntos

ARTICULO N° 8: El juego comprenderá las instancias de Envido y Truco, aplicándose las reglas tradicionales establecidas para cada una de ellas. Las situaciones no previstas serán resueltas por el Coordinador Deportivo y/o el Veedor designado.

ARTICULO N° 9: El Coordinador Deportivo estará intercomunicado con la organización general y será la autoridad competente para resolver cualquier situación vinculada con el normal desarrollo de la competencia.

ARTICULO N° 10: Todo participante que incurra en conductas antideportivas, faltas de respeto o incumpla las disposiciones del presente reglamento podrá ser excluido de la competencia, perdiendo todos los derechos como participante.

ARTICULO N° 11: Finalizada la competencia, se procederá a la premiación de las parejas ganadoras conforme al cronograma establecido.

ARTICULO N° 12: Cualquier situación que se suscite y no se encuentre contemplada en el presente reglamento será resuelta por el Coordinador Deportivo.

ARTICULO N° 13: El Consejo Profesional de Ciencias Económicas de SALTA y la Federación Argentina de Consejos Profesionales de Ciencias Económicas no se responsabilizan de accidentes y/o sus consecuencias, pérdidas, extravíos, etc. que pudieren ocurrir al o los participantes y/o terceros con motivo de su participación en este Encuentro Deportivo.

NOTA: El presente Reglamento está supeditado a la interpretación o modificación que decida la Comisión de Deportes por simple mayoría, ya sea antes o durante la disputa del evento. El coordinador deportivo podrá modificar la forma de disputa previo al inicio de la competencia, teniendo en cuenta el número de participantes.